

PROGRAMA ESPECIALIZADO EN DESARROLLO Y DISEÑO DE VIDEOJUEGOS

DIRIGIDO A::
Personas con conocimientos básicos en programación, interesadas en el desarrollo de videojuegos desde Iberoamérica.

ESTADO DE LA INNOVACIÓN: En Producción
FECHAS IMPORTANTES:
Oct. 2015 inicio innovación
FINANCIACIÓN: Coursera

Aprendizaje incremental basado en proyectos. Evaluaciones individuales y con revisión entre pares

NECESIDADES EDUCATIVAS

Ofrecer curso virtual y masivo, aprendiendo de experiencia presencial/semi-presencial EGAMES/Jump Camp
Hacer posible experiencia educativa multi-disciplinaria, involucrando a industria Iberoamericana

CARACTERÍSTICAS PRINCIPALES DEL CURSO O PROGRAMA

Creación de escenas, física 2D, animaciones, scripting en C#, sonido, analytics, publicación.

Introducción al diseño de videojuegos, juegos de acción, platformers

Métodos ágiles, SCRUM, el negocio de videojuegos, pruebas de mercado, pitch del negocio

Manejo de Github, escenas 3D, shaders
Proyecto final



Actividades típicas de cada módulo:

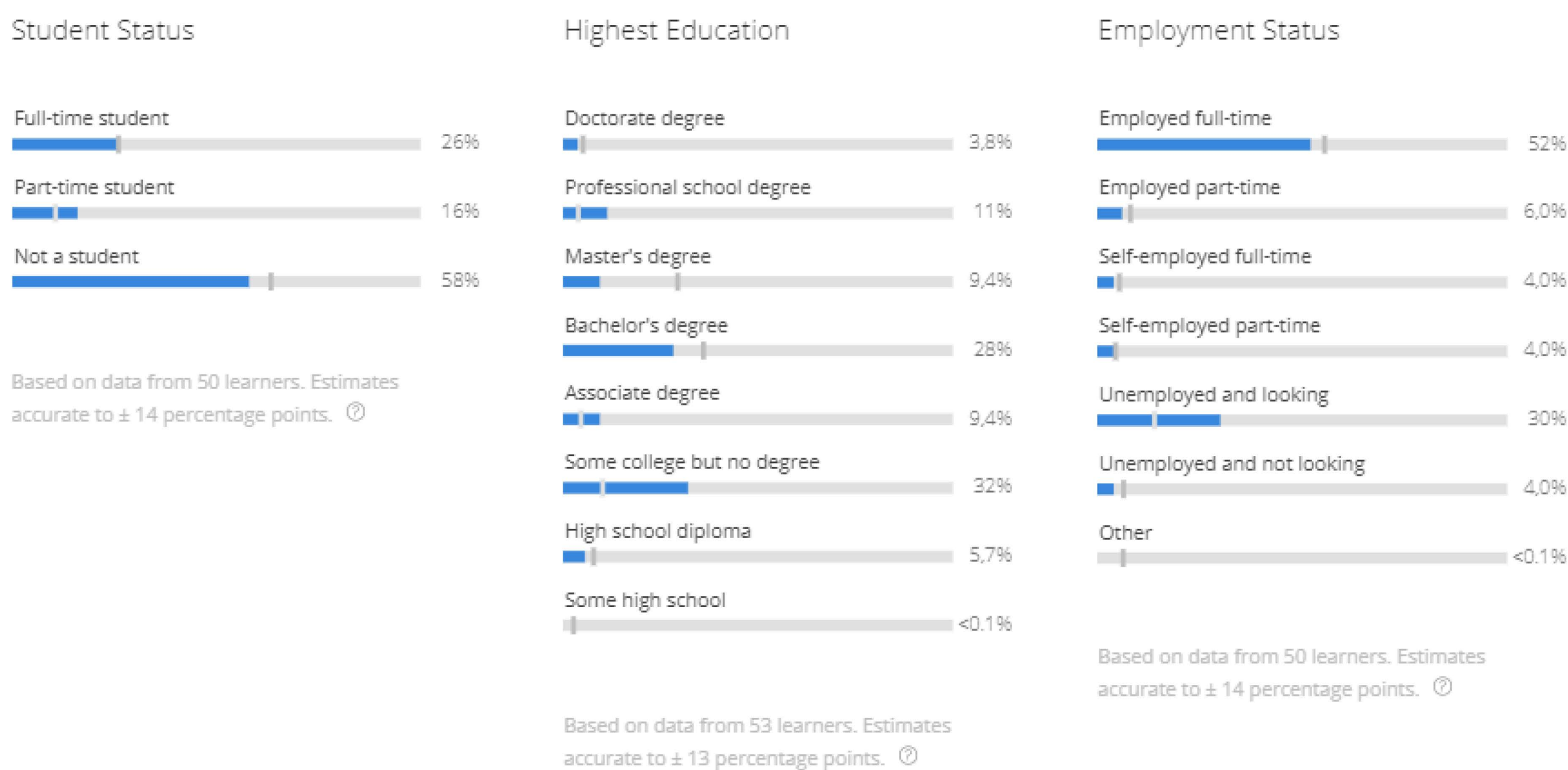
- Videos con preguntas formativas y lecturas (10-30mins)
- Trabajo individual y evaluación sumativa
- Revisión por pares

Aprendizaje por Proyectos

Dedicación entre 6 y 10 horas semanales

Cohortes cada 2 semanas

RESULTADOS



Lecciones aprendidas

Paradigma innovador, distinto a una clase presencial

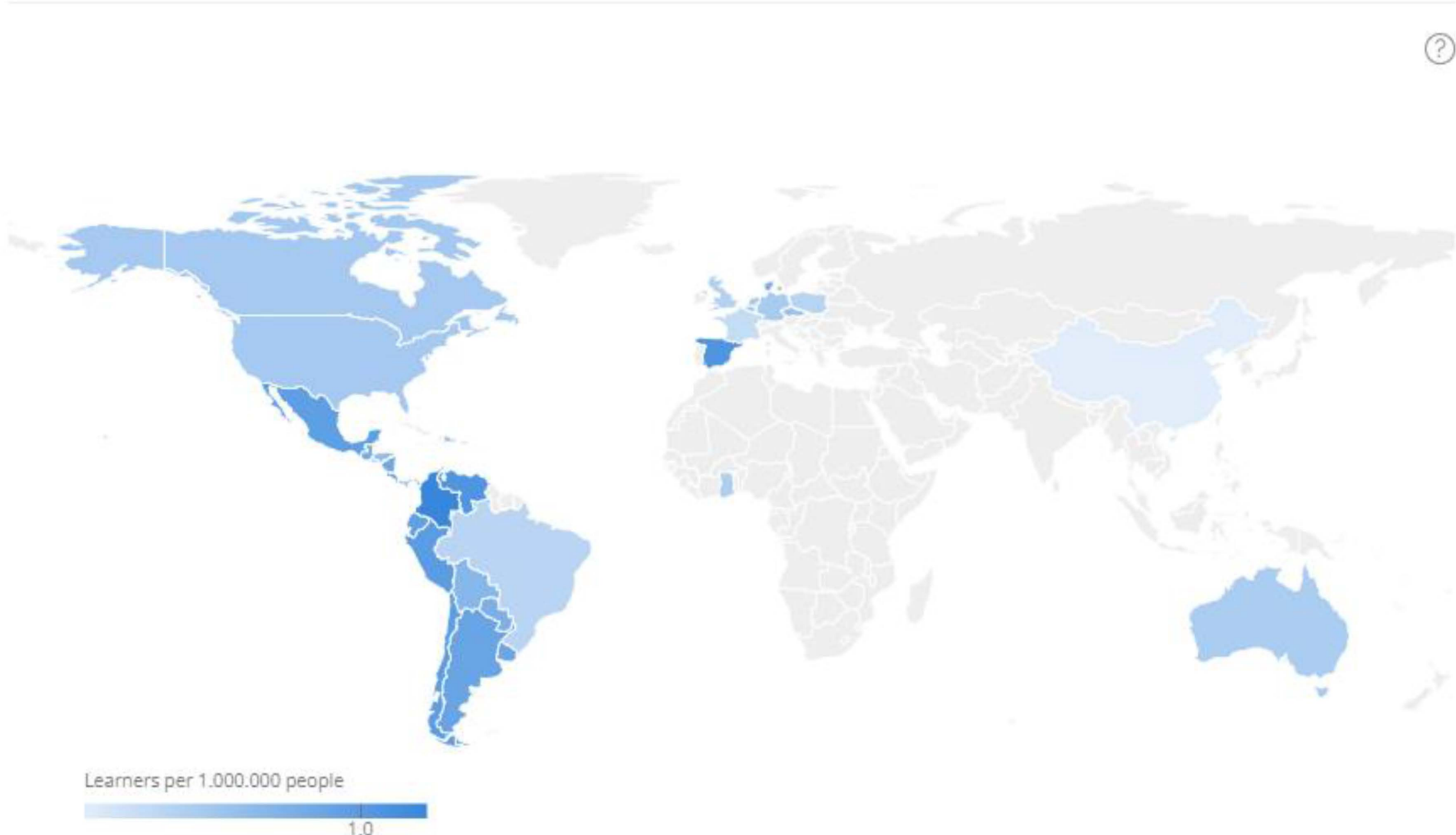
Requiere un diseño detallado de las actividades del estudiante

Alcance global

Nuevas oportunidades en la cantidad y tipo de estudiantes involucrados



Location



Testimonios

★★★★☆ Rated 4.4 out of 5 of 186 ratings

- ★★★★★ Excelente, muy bien explicado y me ha servido de ayuda para iniciarme en unity.
- ★★★★★ Muy interesante!
- ★★★★★ Excelente
- ★★★★★ muy buen curso! recomendado 100%

"Excelente programa. No solo explica a profundidad la teoría, también el diseño de videojuegos y sus requisitos."

PROFESORES: Pablo Figueroa, Gabriel Vasco, Óscar Ramírez, Felipe Estrada

CONTACTO: pfiguero@uniandes.edu.co