



### CARACTERIZACIÓN:

Curso disciplinar obligatorio de pregrado del Departamento de Ingeniería de Sistemas y Computación de la Universidad de los Andes.

**ESTADO DE LA INNOVACIÓN:** Desarrollo de contenido

**FECHAS IMPORTANTES:** 2018-02 primera implementación

**FINANCIACIÓN:** Facultad de Ingeniería

**Integrar los temas de manera gradual y aplicada en el proyecto**

**Mejorar el trabajo en grupo**

## NECESIDADES EDUCATIVAS

Es un reto para el curso organizar la gran variedad de temas y el desarrollo de las competencias en los estudiantes alrededor de un proyecto guiado donde el trabajo en grupo sea efectivo en cuanto a la responsabilidad individual y la responsabilidad con el equipo.

## CARACTERÍSTICAS PRINCIPALES DEL CURSO O PROGRAMA

### Competencias generales :

Construir una aplicación (no trivial) de buena calidad

**TRABAJO EN EQUIPO**

Construir en el proceso un equipo efectivo, eficiente y feliz

### Riesgos que enfrentan los equipos:

**Tecnología**

**Requerimientos**

**Equipo**

**Calidad**

### Competencias específicas:

Construcción de equipo

Utilizar efectivamente Tecnologías y Herramientas de la industria

Respetar la arquitectura y el diseño para facilitar el desarrollo

Producir Software de Calidad

### Construcción del producto y del equipo incremental:



CÓDIGO: ISIS2603  
NÚMERO DE CRÉDITOS: 3

MODALIDAD EN QUE SE OFRECE: Presencial apoyado en TIC  
ÁREA DE FORMACIÓN: Disciplinar obligatorio

Autores: Rubby Casallas Gutierrez ([rcasalla@uniandes.edu.co](mailto:rcasalla@uniandes.edu.co)), Kelly Johany Garces Pernet ([kj.garces971@uniandes.edu.co](mailto:kj.garces971@uniandes.edu.co)) y Cesar Augusto Forero González ([ca.forero10@uniandes.edu.co](mailto:ca.forero10@uniandes.edu.co))

EQUIPO DE ACOMPAÑAMIENTO: Alexandra Ramírez Zarate, André Gutiérrez Herrera, Helman Cantor Hernández y Angélica Avalo Azcarate.